

DOCUMENTO TÉCNICO Castellano



Unit 1: At school

1. - Requisitos:

Para la ejecución de esta Unidad Didáctica únicamente es necesario un ordenador con un navegador web que cumpla los últimos estándares como Mozilla Firefox, Chrome, Opera o Safari, ha de estar instalado el plugin de Flash. También necesitará Acrobat Reader para poder leer los archivos pdf, así mismo Javascript debe estar activado. El sistema operativo es indiferente y la resolución mínima de pantalla ha de ser 1024 x 768 pixeles. La conexión a internet únicamente es necesaria si queremos visitar los enlaces propuestos en algún apartado (como la sección de recursos de la Webquest o los enlaces que contienen los paquetes de actividades) o para llevar a cabo vía online el trabajo colaborativo. El resto de la Unidad es totalmente operativa aunque no exista esa conexión.

2. - Instalación y puesta en marcha:

Puede optar por dos formas:

2.1. - Local: Con tan solo copiar la carpeta en la que se encuentran todos los ficheros de la Unidad a un lugar de su ordenador, si la Unidad la obtuvo en un fichero zip, evidentemente debe descomprimir todo su contenido. En esa carpeta encontrará un fichero denominado "ud1.htm", haga doble clic en él y el navegador predeterminado de su ordenador debería abrirse con la Unidad. Tenga presente que de esta forma puede acceder a todo el contenido y actividades, únicamente el apartado "Collaborative Task" de la actividad colectiva no estaría disponible (la aplicación le avisará de este hecho al intentar acceder al apartado).

NOTA: Usuarios/as de Google Chrome e Opera: Para la visión completa de la unidad con este navegador en local, el mismo debe estar abierto con permisos de acceso a archivos y directorios. Para ello debe ser ejecutado con los parámetros " --allow-file-access-from-files " (sin las comillas). Copie esta orden, haga clic con el botón derecho en el acceso directo de estos navegadores, escoja "propiedades" y pegue la orden anterior al final de la línea "Destino". Esto **solo es necesario para su ejecución en local**.

A pesar de ser totalmente operativa, esta forma no es la más recomendada para el trabajo en el aula, ya que tendría que copiar esa carpeta en cada uno de los ordenadores que utilice su alumnado.

2.2. - Servidor web:

En cualquiera de sus posibilidades, dentro de una intranet (servidor de contenidos del centro) así como en internet, el proceso es muy simple, deberá copiar o subir por FTP

Unit 1: At school

la carpeta de la Unidad al servidor, una vez allí estaría lista para ser accedida desde cualquier ordenador conectado a la red, con tan solo escribir en la dirección algo como "http://www.suservidor.com/ud1/ud1.htm" donde "ud1" es el nombre de la carpeta que ha subido al servidor. **Esta es la opción más recomendada**

3. - Preparación para los trabajo colectivo:

Si se desea que el alumnado pueda mostrar su trabajo junto con el del resto de equipos deberá realizar unos pequeños y sencillos cambios en los archivos que se detallan a continuación. Preste especial atención a los cambios que debe realizar **OBLIGATORIAMENTE** para no poner en riesgo la seguridad del servidor.

NOTA: El autor NO se hace responsable de ningún tipo de daño que el uso o modificación de cualquier fichero de esta unidad pudiese causar, el usuario en el momento de instalarlo, así lo reconoce.

Primero: Dentro de la carpeta de la unidad, busque una carpeta llamada "stu1A_X", cambie su nombre a "stu1A" (borre "_X"), preste especial atención al asunto de mayúsculas y minúsculas y realice los siguientes pasos:

3.1. - Cuenta del profesor (administrador): La Unidad se suministra con una cuenta para el profesor, quien tiene la potestad de poder acceder a cualquiera de los cuentas de los alumnos/as, editar los contenidos y/o borrarlos, es muy importante que modifique este dato antes de subir todos los archivos a su servidor.

Busque, dentro de la carpeta de la unidad, la carpeta "stu1A" que hemos renombrado según lo explicado anteriormente, dentro de ella hay un archivo llamado "stu1A.php", abra este archivo con un "editor de textos plano", en Windows el "bloc de notas", Ubuntu "Gedit" o "Editor de texto". En el archivo abierto verá algo así:

```
<?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$login_user[2]="Teacher";
$login_pass[2]="teach";
$login_name[2]="Teacher 01";
$login_curs[2]="-";
$login_grup[2]="-";
$login_profe[2]="profe";
```

Unit 1: At school

Fíjese en la línea: `$slogin_user[2]="teacher";` borre la palabra `teacher` (no borre las comillas) y escriba su nombre de usuario, debe ser único, es decir no debe coincidir con ninguno de los otros usuarios (más adelante se comenta esto). NO use acentos, eñes ni espacios en blanco.

La siguiente línea: `$slogin_pass[2]="teach";` es la relativa a la contraseña, sustituya `"teach"` por la que usted desee, recuerde ni acentos ni eñes ni espacios en blanco.

En la línea: `$slogin_name[2]="Teacher 01";` podrá cambiar `Teacher 01` por su nombre real. Para el profesor NO modifique nada más.

Podría quedar algo como:

```
$slogin_user[2]="Tom";  
$slogin_pass[2]="1234";  
$slogin_name[2]="TomSmith";  
$slogin_curs[2]="-";  
$slogin_grup[2]="-";  
$slogin_profe[2]="profe";
```

No cierre todavía el archivo pues deberá modificar las cuentas del alumnado.

3.2. - Cuentas del alumnado:

Por defecto hay diez alumnos: `stu01`, `stu02` ... `stu10`.

OBLIGATORIAMENTE debe cambiar las contraseñas de los 10 usuarios en el mismo archivo en el que modificó la cuenta de `"profe"`.

Por ejemplo, para el primer alumno:

```
$slogin_user[3]="student1";  
$slogin_pass[3]="student1";  
$slogin_name[3]="Student 1";  
$slogin_curs[3]="1";  
$slogin_grup[3]="A";  
$slogin_profe[3]="Teacher 01"
```

Unit 1: At school

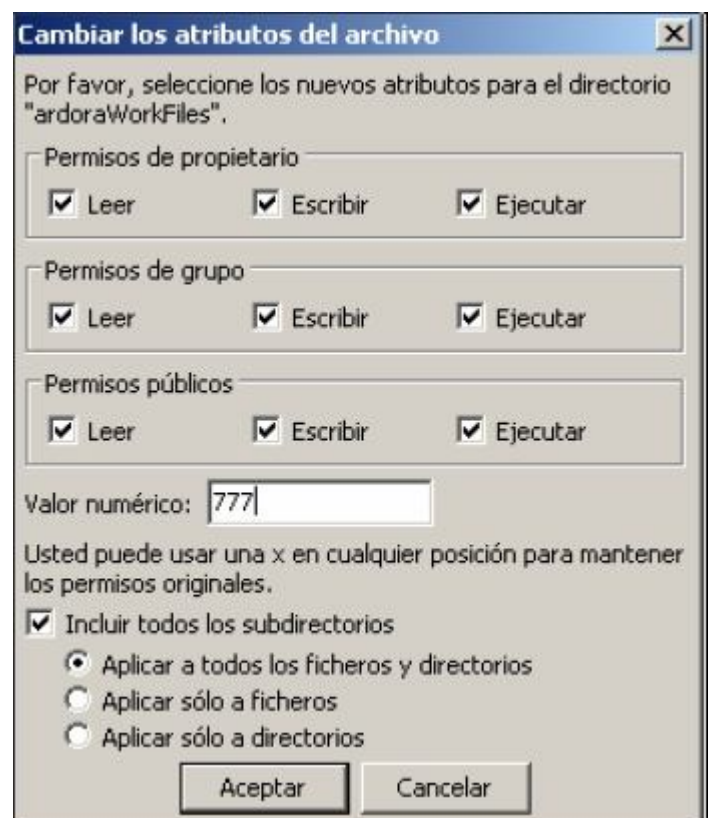
Debe cambiar en la línea: `$slogin_user[3]="student1"` el nombre de "student1" por el nombre de usuario de su alumno o alumna. A continuación en la línea `$slogin_pass[3]="student1";` la contraseña "student1" por otra que puede convenir con su alumnado, recuerde mantener las comillas. Es conveniente recordar a los usuarios que estas contraseñas son privadas y que no deben facilitárselas a nadie.

Si así lo desea, puede también cambiar la línea correspondiente al curso (`curs`), al grupo (`grup`) y al nombre del profesor/a (`profe`).

Repita la operación para los otros nueve alumnos/as y finalmente guarde el archivo.

Ya puede subir la carpeta de la unidad a su servidor.

Una vez colocada la carpeta en el servidor compruebe que puede acceder con cada uno de los usuarios, si hay algún error compruebe nuevamente el archivo que se acaba de modificar. Si todo ha ido bien, **falta un último detalle** para que el alumnado pueda subir sus imágenes y colocar sus textos, localice EN EL SERVIDOR la carpeta "ardoraWorkFiles", en esta carpeta es donde se van a guardar los archivos y textos de cada equipo, a esta carpeta debemos poder **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, cualquier programa de FTP permite hacer esto de una forma muy sencilla,



por ejemplo, en "Filezilla" (si no conoce otro, este es más que aceptable, además es gratuito) basta hacer clic con el botón derecho encima de la carpeta ardoraWorkFiles situada ya en el servidor y **seleccionar permisos de archivo**, en la ventana que aparece debe estar marcado todas las casillas, verá que en "valor numérico" aparece un 777, **NO se olvide de marcar también la casilla "Incluir todos los**

Unit 1: At school

subdirectorios” y en este caso marcar la opción “Aplicar a todos los ficheros y directorios” (observe la imagen).

IMPORTANTE: Si desea **tener más funcionalidades**, lo más cómodo y rápido es volver a crear este espacio con el programa Ardora, así podrá incluir más usuarios y determinar qué elementos pueden formar parte de su trabajo. Lo único que debe tener en cuenta es dar el mismo nombre (“shapes”) al creado con Ardora. En la página web de Ardora, www.webardora.net, hay suficiente información sobre las “Páginas en Servidor”.

Pobra do Caramiñal, 30 de Xuño de 2014